

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении областного финала пионерской военно-патриотической игры «Зарница-2022»

I. Общие положения

1.1. Областной финал пионерской военно-патриотической игры «Зарница-2022» (далее – Игра) проводится в целях совершенствования системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

1.2. Участники Игры – команды-победители районных игр, команды детских домов и школ-интернатов (мальчики и девочки, которым в день проведения финала не исполнилось 15 лет).

1.3. Дата проведения Игры – с 03 июня по 05 июня 2022 года.

1.4. Содержание игры:

Блок «Я - гражданин России»:

«Страницы истории Отечества»;

«Гражданином быть обязан!»;

Конкурс патриотической песни;

«Равнение на знамена»;

Конкурс капитанов «Командир шагает впереди».

Блок «Защитник Отечества»:

Строевой смотр «Красив в строю силен в бою»;

Конкурс «Огневой рубеж»;

Военно-техническая эстафета;

«Разведка боем»;

Комплекс вольных упражнений № 1 и № 2.

Блок «Школа безопасности»:

«Туристская полоса»;

«Первая помощь»;

«Быстрее. Выше. Сильнее. Готов к труду и обороне»;

«Безопасность на улицах и дорогах»;

Полигон психологических действий.

II. Организация Конкурса.

2.1. Организация, проведение и подведение итогов Конкурса осуществляется Департаментом образования Орловской области (далее - Департамент).

2.2. Департамент:

1) размещает информацию о Конкурсе (в том числе сведения, перечисленные в пункте 4 статьи 1057 Гражданского кодекса Российской Федерации).

Федерации) в информационной системе «Образовательный портал Орловской области» не позднее 20 мая 2022 года;

- 2) организует работу жюри Конкурса;
- 3) подводит итоги Конкурса;
- 4) издает приказ об утверждении итогов Конкурса.

III. Порядок участия в Игре

3.1. В Игре принимают участие команды-победители районных игр, команды детских домов и школ-интернатов в возрастной категории, указанной в пункте 1.2 настоящего Положения. Состав команды - 7 человек (не менее 2 девочек) и один руководитель (старше 18 лет), на которого возлагается ответственность за жизнь и здоровье членов команды.

3.2. Право выдвижения участников на Игру предоставляется муниципальным органам управления образованием и государственным образовательным организациям Орловской области.

3.3. Анкеты-заявки на участие в Игре (приложение к Положению) предоставляются до 16 мая 2022 года по адресу: г. Орёл, ул. Салтыкова-Щедрина, д. 31, БУ ОО ДО «Дворец пионеров и школьников имени Ю. А. Гагарина», каб. № 301, отдел по взаимодействию с общественными организациями.

3.4. Заявки на участие в Игре регистрируются в журнале сотрудником БУ ОО ДО «Дворец пионеров и школьников имени Ю. А. Гагарина» в день их поступления с указанием даты и времени их поступления.

3.5. Заявки, присланные позже 16 мая 2021 года, не рассматриваются.

3.6. В допуске к участию в Игре отказывается в случае нарушения требований, установленных пунктами 3.1. – 3.3. настоящего Положения.

3.7. В случае если для участия в Конкурсе подали документы менее двух претендентов и (или) если к участию в нем допущено менее двух претендентов, Департаментом в течение 3 рабочих дней с даты окончания срока приема заявок принимается решение о признании Конкурса несостоявшимся, о чем претендент информируется в течение 2 рабочих дней со дня принятия решения путем направления ему письменного уведомления за подписью директора БУ ОО ДО «Дворец пионеров и школьников имени Ю. А. Гагарина».

3.8. Штаб Игры оставляет за собой право вносить изменения в программу Игры, но не более 5 соревнований.

3.9. В рамках проведения Игры, допускается включение в программу дополнительных видов соревнований, но не более 2-х, для каждого этапа Игры.

3.10. Руководитель команды отвечает за дисциплину членов команды, обеспечивает их своевременную явку на соревнования.

3.11. Все участники финала предоставляют:

- медицинский полис;

- допуск врача к участию в финале игры;
- согласие на обработку и распространение персональных данных.

3.13. Руководители команд должны иметь при себе:

- личную медицинскую книжку;

3.14. Форма одежды: для команд - парадная и повседневная (с головным убором), спортивная (единообразная). На рукаве или груди - эмблема команды. Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды, кроме того, каждый должен иметь туалетные принадлежности, полотенце, кружку, ручку, блокнот, карандаш.

3.15. Доставку команд до места проведения финала игры и обратно (приезд и отъезд) осуществляет направляющая сторона. Направляющая сторона несёт ответственность за исправность автотранспорта, правильность оформления документов на транспортировку детей на расстояние более 50 км от места отправки (автобусы должны быть оборудованы тахографами согласно законодательству РФ).

3.16. **Содержание игры:**

Блок «Я - гражданин России»:

«Страницы истории Отечества».

«Гражданином быть обязан!».

Конкурс патриотической песни.

«Равнение на знамена».

Конкурс капитанов «Командир шагает впереди».

Блок «Защитник Отечества»:

Строевой смотр «Красив в строю силен в бою».

Конкурс «Огневой рубеж».

Военно-техническая эстафета.

«Разведка боем».

Комплекс вольных упражнений № 1 и № 2.

Блок «Школа безопасности»:

«Туристская полоса»

«Первая помощь»

«Быстрее. Выше. Сильнее. Готов к труду и обороне».

«Безопасность на улицах и дорогах».

Полигон психологических действий.

Подробное описание этапов содержания Игры:

Блок «Я - гражданин России»

Страницы история Отечества.

Конкурс проводится в соответствии с требованиями Всероссийского положения по проведению игры «Зарница». В конкурсе принимают участие все участники команды. На выполнение задания дается 15 мин.

Знание: - Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

- этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2020 год);

- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2020 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

Конкурс состоит из трех этапов:

Первый этап - «Основные этапы военной истории Отечества» - выполнение тестовых заданий из 10 вопросов на знание истории края; этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2020 год); государственной символики России.

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Второй этап - «Золотое созвездие Героев» - выполнение тестовых заданий из 8 вопросов на знание материала о ратных подвигах защитников Отечества (период с 962 по 2020 год), посвященного орловцам – Героям Советского Союза; пионерам - Героям Советского Союза; наградам периода Великой Отечественной войны.

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Третий этап - «Города-герои». Кроссворд (филворд). За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Место команды в конкурсе определяется по наибольшему количеству набранных баллов.

Конкурс «Гражданином быть обязан»

В конкурсе участвует все члены команды. Конкурс состоит из двух этапов: литературного и граждановедческого. В интеллектуально-творческой форме участники демонстрируют понимание нравственно-этических норм, знание основ конституционного, уголовного, семейного права, литературных произведений о Великой Отечественной войне.

Литературная часть конкурса предполагает собеседование по кинофильму «Частное пионерское» фильм 1, 2013 г.

Граждановедческая часть конкурса включает ситуации по вопросам нравственности, гражданственности и патриотизма, предложенным жюри, и знание терминологии по курсу граждановедения в объёме обучающего материала.

Терминология.

Критерии оценки: Оценивается: владение материалом, умение рассуждать, краткость.

Конкурс патриотической песни

В конкурсе принимают участие все участники команды. Форма одежды – парадная.

Команда заранее готовит музыкально-драматическая композиция. Композиция может иметь театрализованное, литературное, видео-медиа-сопровождение на тему военно- и гражданско-патриотической направленности (о военных походах русских солдат; о Родине, о России, на

тему Великой Отечественной Войны (в том числе лирические). Время – не более 6 минут. Музыкальное сопровождение: фонограмма, собственный аккомпанемент (при необходимости музыкальное сопровождение может быть предоставлено при условии заявки в оргкомитет не позднее 2-х дней до начала финала). За несоблюдение требований к исполнению композиции судейская коллегия вправе остановить выступление.

Критерии оценки: - патриотическое содержание, композиционное единство;

- артистизм, оригинальность, художественное решение;
- качество исполнения, уровень музыкального сопровождения;
- внешний вид участников, сценическая культура.

Максимальное количество за критерий – 5 баллов.

Максимальное количество за конкурс - 20 баллов.

Штраф за каждую просроченную минуту – 1 балл. Если композиция не отвечает репертуарному требованию, она идет вне конкурса. Победителем становится команда (исполнитель), набравшая наибольшую сумму баллов всех членов жюри.

Конкурс «Равнение на знамена»

Участники представляют на конкурс штандарты своих организаций, районов. Состав команды – командир команды и 2 знаменные группы, в составе каждой знаменосец и 2 ассистента (всего 7 человек). Форма одежды – парадная. Контрольное время – 10 минут.

1 зачет – теоретический. Тесты на знание истории символов и пионерских ритуалов, знание государственных символов и их истории, символов Орловской области и города Орла. Представление штандарта в письменной форме.

2 зачет – практический. Знаменная группа показывает один из трёх вариантов ассистирования знамени; один из трёх вариантов минуты молчания; один из трёх вариантов смены знаменных групп.

Обязательно: знание описания своей эмблемы.

Критерии оценки: рапорт судье; вынос знамени; склонение знамени; смена у знамени. Кроме того, оценивается дисциплина строя, внешний вид, действия командира.

Каждый элемент оценивается по 5-балльной системе. Победителем является команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

Конкурс капитанов «Командир шагает впереди»

Конкурс состоит из трёх этапов.

1-й этап: Теория. Ответы на вопросы психологического и педагогического содержания. (Поведение командира в команде; решение конфликтных ситуаций в команде, взаимоотношение с руководителем и т.д.)

2-й этап: Практика. Решение ситуаций нравственно-этического содержания.

3-й этап: Наблюдается результативность работы командира в течение 3-х дней соревнований.

Критерии оценки: умение рассуждать, внешний вид, поведение командира в команде.

Победитель определяется по лучшему результату, суммированному из трёх этапов. При одинаковой сумме результатов предпочтение отдается участнику более младшего возраста.

Блок «Защитник Отечества»:

Строевой смотр «Красив в строю силен в бою».

В конкурсе принимают участие все участники команды. Форма одежды - парадная.

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017 г.). Зачет командный и среди командиров. Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
5. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Размыкание от середины строя/смыкание к середине;
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно.

Одиночные строевые приемы: Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу);
2. Движение строевым шагом;
3. Повороты в движении (по 1 разу);
4. Выполнение воинского приветствия в движении;
5. Подход к начальнику;
6. Возвращение в строй.

Строевые приемы в составе отделения в движении:

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»;
2. Движение строевым шагом;
3. Изменение направления движения;
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения;
5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

Конкурс «Огневой рубеж»

Принимает участие вся команда. Форма одежды – спортивная. Конкурс состоит из четырех этапов:

1. «Теория». Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний бал команды.

Необходимые знания: - требования безопасности при обращении с оружием;
- тактико-технические характеристики автомата АК-74М;
- назначение и устройство частей и механизмов автомата АК-74М;
- принцип работы автоматики АК-74М;
- тактико-технические характеристики пистолета Макарова;
- назначение и устройство частей и механизмов пистолета Макарова;
- работа частей и механизмов ПМ при зарядании и при выстреле.

2. «Снаряжение магазина». Задача: произвести снаряжение магазина патронами. Снаряжение магазина производится сидя на коленях на подстилке, на которой расположены магазин и 10 штук учебных патронов (россыпью). По выполнению норматива (упражнения) снаряженный патронами магазин должен находиться на подстилке. Время отсчитывается от команды «К снаряжению магазина приступить» («Старт») до доклада «Готов» (снаряженный магазин положен на подстилку). При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения.

Запрещается исправлять перекося патрона путем удара магазином по какой-либо поверхности или предмету. Команда снаряжает 30 патронов в каждый магазин. Контрольное время на одного человека - 1,5 минуты.

Штрафы: • не уложился в контрольное время (за каждый оставшийся патрон), не досланный (дно гильзы не касается стенки магазина) патрон, перекошенный - 10 секунд.

Командный зачет - по сумме личных результатов членов команды с учетом штрафов. При одинаковой сумме результатов предпочтение отдается команде с наибольшим количеством лучших результатов с учетом штрафов.

3. «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова». Разрешается заранее извлечь отвертку из пенала. Падение деталей не штрафуются, но участник обязан их подобрать самостоятельно.

Оба норматива (разборка и сборка) выполняются слитно.

Штрафы: • нарушение порядка разборки-сборки - 10 секунд;

- при сборке - попытка дослать вперед затворную раму при непопадании выступов затворной рамы в вырезы ствольной коробки;
- при разборке и сборке - извлечение и установка шомпола при снятом дульном тормозе-компенсаторе; при разборке и сборке сгибание поперек возвратного механизма при установке и извлечении;
- при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник снимается с этапа. Контрольное время = 3 мин.

Порядок неполной разборки автомата и сборки после неполной разборки: отделить магазин - снять с предохранителя - сделать контрольный выстрел; вынуть пенал с принадлежностями; отделить шомпол; отделить у автомата дульный тормоз-компенсатор; отделить крышку ствольной коробки;

отделить возвратный механизм; отделить затворную раму с затвором; отделить затвор от затворной рамы; отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата после неполной разборки производится в обратной последовательности.

Критерии оценки: результат участника определяется по времени сборки - разборки АКМ.

Командный результат определяется путем суммирования результатов каждого участника. Победителем является команда по наименьшему общему времени.

4. «Меткий стрелок» (стрельба из пневматической винтовки из положения стоя). Участвуют 2 человека – мальчик и девочка. Дистанция 7-10 метров. Мишень N 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя. Команда получает очки от 0 до 200. Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Штраф: нарушения мер безопасности на огневом рубеже - отстранение участника от стрельб и аннулирование результата стрельбы данного участника.

Конкурс «Военно-техническая эстафета»

В эстафете участвует вся команда. Конкурс проводится с использованием приемов тактической подготовки, использованием средств связи, средств разминирования, индивидуальных средств защиты.

Этапы эстафеты:

- Подъём по тревоге. Один участник снимает обувь (кроссовки), ложится на кровать, укрывается одеялом. Остальная команда стоит у кровати. По команде судьи «Подъём!», участник, лежащий на кровати, поднимается, обувается, зашнуровывается, заправляет кровать. Как только кровать будет заправлена правильно, судья разрешает команде следовать на второй этап.
- Организация проводной линии связи. Вся команда прибывает к этапу. Один участник бежит к другому концу проводной линии, присоединяет контакты кабеля к телефону ТА – 57 и вращением ручки индукторного вызова по часовой стрелке, даёт вызов на другой конец линии. Судья этапа, услышав звонок телефона, разрешает команде следовать на следующий этап по поднятию флажка вверх.
- Преодоление заражённого участка местности. По прибытии команды на этап, судья подаёт команду «Газы!». Как только последний участник правильно выполняет норматив, судья даёт команду на дальнейшее движение – даёт команду: «Отбой «Газам!».
- Преодоление инженерных заграждений (переползание). Команда попластунски преодолевает инженерное заграждение.

- Инженерная подготовка (поиск мины с помощью сапёрного щупа). На обозначенном маркерной лентой участке, один из участников с помощью сапёрного щупа ищет мину (металлическая банка).
- Погрузка в автомобиль «ЗИЛ-131(130)». Команда осуществляет погрузку в автомобиль, занимая правую или левую лавку. Как только последний участник команды занял своё место, время останавливается.

Критерии оценки: Оценивается время прохождения и правильное выполнение командой всех этапов: с начала команды «Подъём!» и до момента прибытия последнего участника команды к судье. За каждое неправильно выполненное упражнение, а также за нарушение дисциплины к общему времени прибавляются штрафные баллы.

Победитель определяется по наименьшей сумме времени прохождения и штрафных баллов, переведенных вовремя из расчета 1 балл = 5 сек.

При абсолютном равенстве результатов победителем считается команда, допустившая наименьшее количество ошибок.

Конкурс «Разведка боем»

Участвует вся команда.

Разведка боем – добывание сведений о противнике наступлением специально выделенных подразделений. Проводится в случаях, когда другими способами получить необходимые сведения о противнике не удаётся. Форма одежды – спортивная, головной убор – бандана.

Экипировка команды: деревянные макеты АК – 7 шт.; сумки с противогазами ГП-5 – 7 шт.; солдатские (брючные) ремни. Фляжки или пластиковые бутылки, наполненные водой объемом не менее 6 л, рюкзаки–3 шт.; гуашь для боевой раскраски лица; моток верёвки-3 м., портянки 7 пар, банданы на голову.

Предстартовая проверка и постановка задачи: За 6 – 7 минут до перехода «линии фронта» у разведчиков проверяется снаряжение, оценивается боевая раскраска, каждому выдаётся по 2 пульки ДЦ, по 5 варёных патронов 5, 56мм. и уточняется боевая задача.

Возможные задачи, которые необходимо решить во время рейда:

- преодоление различных препятствий и завалов;
- уничтожение противника стрелковым оружием;
- применение в бою ручных осколочных гранат;
- организация засады, захват языка, его обыск, замена его «боевых» патронов на «варёные»;
- минирование импровизированного моста;
- установка противотанковой и противопехотной мин;
- изучение на память карты противника и её воспроизведение перед финишем.

За каждое неправильно выполненное упражнение, а также за нарушение дисциплины к общему времени прибавляются штрафные баллы.

Победитель определяется по наименьшей сумме времени прохождения и штрафных баллов, переведенных вовремя из расчета 1 балл = 5 сек.

Конкурс "Комплекс вольных упражнений № 1 и № 2

В конкурсе участвует вся команда согласно Приложению № 3.

Выполнение комплекса вольных упражнений артистично с использованием вспомогательных предметов и музыкального оформления.

Команде запрещается использовать выступление прошлых лет.

Критерии оценки: Результат конкурса оценивается по трём критериям:

1. Оценивается строевая выправка, правильность, четкость, синхронность выполнения упражнений.
2. Подбор музыкального оформления. Выстраивание команды в форме любой геометрической фигуры. (Оценивается темпо-ритм выступления команды)
3. Внешний вид команды: однообразная или соответствующая выбору композиции и выступления.

Действия команды оценивается по 6 бальной системе (с десятыми и сотыми балла). Победитель определяется по сумме баллов, набранных по всем критериям.

Блок «Школа безопасности»:

«Туристская полоса».

Конкурс проводится в соответствии с требованиями Всероссийского положения по проведению игры «Зарница».

Принимает участие вся команда. Для прохождения данного вида соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть 15 первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки. Конкурс проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «21» балл. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «21» балла минусуется «0,5» балла. Команда показавшая, по итогам прохождения соревновательных испытаний, наименьшее время, получает X баллов (где x - количество команд), команда, показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает X баллов минус «2» балла и т.д.

Отказ от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды, минус «2» балла за каждое соревновательное испытание, которое участник команды отказался проходить. Итоговое количество баллов складывается из следующих показателей: количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте, и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний. Например, команда

совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний, всего участвует 8 команд. Команда получает $17,5 + 4 = 21,5$ баллов (17,5 - прохождение соревновательных испытаний, 4 - результат за время прохождения)

1. «Параллельные веревки». Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 - 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см. от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. от земли. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

2. «Бабочка». Этап натягивается двумя веревками диаметром 10-12 мм, натянутые параллельно друг другу веревки, между двумя деревьями, схватываются в 16 середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 1,0 - 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 - 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку. Цель команды - пройти испытание. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

3. «Переправа по подвесному бревну». Задача команды - переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности земли. На высоте 200 - 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег». В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

4. «Навесная переправа». Веревка диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа — переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника. В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а также в случае, если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.), участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5. **«Маятник»**. Данный этап наводится веревкой диаметром 10 - 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). В спортивном зале возможно использование каната. На конце маятниковой веревки в 40 - 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии 17 перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в опасной зоне участник наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

6. **«Кочки»**. На земле из спилов диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не отступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога. Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания. В спортивных залах вместо кочек очень удобно использовать прорезиненные металлические блины от штанги, которая применяется в тренажерных залах и залах тяжелой атлетики.

7. **«Поводырь»**. Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам команды, кроме командира, завязываются глаза. Команда, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь команде пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника команды, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

«Первая помощь».

Конкурс проводится в соответствии с требованиями Всероссийского положения по проведению игры «Зарница».

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут. В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить одно теоретическое и два практических задания.

При прохождении этапа команда оставляет за собой право на самостоятельное распределение членов команды для выполнения заданий этапа.

Теоретическое задание включает в себя вопросы на следующие темы:

- укусы животных и змей;
- оказание первой помощи при ушибах;

- оказание первой помощи при сотрясении мозга;
- оказание первой помощи при ожогах; оказание первой медицинской помощи при обморожениях;
- оказание первой помощи при растяжениях;
- оказание первой помощи при отравлении угарным газом;
- переломы;
- правила наложения жгута;
- основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

Практические задания включают в себя:

- наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «чепец» при травме головы);
- остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);
- иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);
- способы транспортировки пострадавшего (под руки).

За невыполнение заданий «О» баллов.

Конкурс «Быстрее. Выше. Сильнее. «Готов к труду и обороне».

Конкурс проводится в соответствии с требованиями Всероссийского положения по проведению игры «Зарница». В конкурсе принимают участие все участники команды.

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее - ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением.

Соревнования состоят из испытаний (тестов) III-IV ступени комплекса ВФСК «ГТО».

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается.

Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением.

Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего Положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

Испытание «Бег 60 метров». Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека. Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек. Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее.

Испытание выполняется из исходного положения (далее - ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки: - касание пола коленями, бедрами, тазом; - нарушение прямой линии «плечи - туловище - ноги»; - отсутствие фиксации на 0,5 сек. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей
Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат. Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки: - подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины; - подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища); - широкий хват при выполнении исходного положения; 5 - отсутствие фиксации в течение 1 с. исходного положения; - совершение «маятниковых» движений с остановкой; - при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах; - при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах; - явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами»
Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки: - сгибание ног в коленях; - фиксация результата пальцами одной руки; - отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Поднимание туловища из положения лежа на спине» Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки: - отсутствие касания локтями бедер (коленей); - отсутствие касания лопатками мата; - пальцы разомкнуты «из замка»; 6 смещение таза. Количество баллов участника определяется по таблицам.

Конкурс «Безопасность на улицах и дорогах»

Конкурс проходит в два этапа.

Конкурс проводится в виде зачета по следующим разделам правил дорожного движения: обязанностям пешеходов, пассажиров и велосипедистов (вся команда), а также в виде конкурса на знание марок отечественных и импортных автомобилей (2 человека)

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов суммарно за каждый этап и за меньшее количество времени.

Конкурс "Полигон психологических действий"

Командам будет предложена серия из заданий тренингового характера, направленного на выявление уровня сплоченности коллектива, логического мышления, а также психолого-педагогических знаний о формах, принципах и механизмах функционирования группы.

IV. Судейство Игры

4.1. Жюри Игры состоит из председателя, заместителя председателя, секретаря и иных членов жюри.

4.2. Председатель жюри инициирует проведение заседания жюри, ведет заседание членов жюри, подписывает протокол Игры.

4.3. Заместитель председателя жюри выполняет полномочия председателя жюри во время его отсутствия. В случае отсутствия заместителя председателя жюри его полномочия исполняет член жюри, назначенный председательствующим на заседании членов жюри.

4.4. Критерии оценки Игры:

Критерии оценки Игры:

Блок «Я - гражданин России»

Страницы история Отечества. Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Место команды в конкурсе определяется по наибольшему количеству набранных баллов.

Конкурс «Гражданином быть обязан». Критерии оценки: Оценивается: владение материалом, умение рассуждать, краткость.

Конкурс патриотической песни. Критерии оценки:

- патриотическое содержание, композиционное единство;
- артистизм, оригинальность, художественное решение;
- качество исполнения, уровень музыкального сопровождения;
- внешний вид участников, сценическая культура.

Максимальное количество за критерий – 5 баллов.

Максимальное количество за конкурс - 20 баллов.

Штраф за каждую просроченную минуту – 1 балл. Если композиция не отвечает репертуарному требованию, она идет вне конкурса. Победителем становится команда (исполнитель), набравшая наибольшую сумму баллов всех членов жюри.

Конкурс «Равнение на знамена». Критерии оценки: рапорт судье; вынос знамени; склонение знамени; смена у знамени. Кроме того, оценивается дисциплина строя, внешний вид, действия командира.

Каждый элемент оценивается по 5-балльной системе. Победителем является команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

Конкурс капитанов «Командир шагает впереди». Критерии оценки: умение рассуждать, внешний вид, поведение командира в команде.

Победитель определяется по лучшему результату, суммированному из трёх этапов. При одинаковой сумме результатов предпочтение отдается участнику более младшего возраста.

Блок «Защитник Отечества»:

Строевой смотр «Красив в строю силен в бою». Критерии оценки: дисциплина строя; слаженность строя; внешний вид; исполнение песни; действия командира.

Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех учебных местах.

Конкурс «Огневой рубеж».

1. **«Теория».** Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

«Снаряжение магазина». Командный зачет - по сумме личных результатов членов команды с учетом штрафов. При одинаковой сумме результатов предпочтение отдается команде с наибольшим количеством лучших результатов с учетом штрафов.

«Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Критерии оценки: результат участника определяется по времени сборки - разборки АКМ.

Командный результат определяется путем суммирования результатов каждого участника. Победителем является команда по наименьшему общему времени.

«Меткий стрелок». Команда получает очки от 0 до 200. Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Конкурс «Военно-техническая эстафета». Критерии оценки: Оценивается время прохождения и правильное выполнение командой всех этапов: с начала команды «Подъём!» и до момента прибытия последнего участника команды к судье. За каждое неправильно выполненное упражнение, а также за нарушение дисциплины к общему времени прибавляются штрафные баллы.

Победитель определяется по наименьшей сумме времени прохождения и штрафных баллов, переведенных вовремя из расчета 1 балл = 5 сек.

При абсолютном равенстве результатов победителем считается команда, допустившая наименьшее количество ошибок.

Конкурс «Разведка боем». За каждое неправильно выполненное упражнение, а также за нарушение дисциплины к общему времени прибавляются штрафные баллы. Победитель определяется по наименьшей сумме времени прохождения и штрафных баллов, переведенных вовремя из расчета 1 балл = 5 сек.

Конкурс "Комплекс вольных упражнений № 1 и № 2. Критерии оценки: Результат конкурса оценивается по трём критериям:

1. Оценивается строевая выправка, правильность, четкость, синхронность выполнения упражнений.
2. Подбор музыкального оформления. Выстраивание команды в форме любой геометрической фигуры. (Оценивается темпо-ритм выступления команды)
3. Внешний вид команды: однообразная или соответствующая выбору композиции и выступления.

Действия команды оценивается по 6 бальной системе (с десятками и сотыми балла). Победитель определяется по сумме баллов, набранных по всем критериям.

Блок «Школа безопасности»:

«Туристская полоса». Система оценки. Конкурс проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «21» балл. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «21» балла минусуется «0,5» балла. Команда показавшая, по итогам прохождения соревновательных испытаний, наименьшее время, получает X баллов (где x - количество команд), команда, показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает X баллов минус «2» балла и т.д.

«Первая помощь». Результат команды определяется по сумме баллов, избранных каждым участником и затраченным временем при выполнении задания. В случае неудачи - штрафных баллов нет.

Победитель санитарного соревнования определяется по наибольшей сумме баллов заработанных командой на каждом из трех этапов соревнований.

Конкурс «Быстрее. Выше. Сильнее. «Готов к труду и обороне».

Результаты по силовому этапу оцениваются путём суммирования трёх результатов (сгибание и разгибание туловища, сгибание разгибание рук в упоре лёжа, подтягивание на перекладине). Победителями считаются участники и команды, набравшие наибольший командный результат. Победителями при равным количеством баллах становятся команда с лучшим результатом ранее выступавшая.

Конкурс «Безопасность на улицах и дорогах». Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов суммарно за каждый этап и за меньшее количество времени.

Конкурс "Полигон психологических действий". Критерии оценки: сплоченность; выполнение заданий на этапах; качество исполнения; массовость (при отсутствии всей команды снимается до 2 баллов);

Временное ограничение (превышение обозначенного времени минус 1 балл)

4.5. Жюри составляется рейтинговая таблица в соответствии с общим баллом (суммой баллов по всем критериям) в порядке убывания набранных баллов.

4.8. Места определяются по наименьшему количеству времени, затраченному на прохождение этапов и наименьшему количеству баллов, полученных в ходе конкурсов.

4.9. Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах Игры.

4.8. Командное первенство определяется по сумме мест, занятых командами на конкурсах и соревнованиях. Победитель определяется по наименьшей сумме мест.

4.9. Жюри оставляют за собой право при одинаковом количестве баллов, набранных участниками, присудить два первых, два вторых и два третьих места в каждом конкурсе соревновательной программы.

4.10. В случае совпадения командных результатов в общем зачёте предпочтение отдается команде, показавшей лучшие результаты в блоке «Защитник Отечества».

V. Награждение

5.1. Победители и призёры определяются в каждом конкурсе соревновательной программы отдельно и в общем зачёте.

5.1. Победители и призёры в каждом конкурсе и в общекомандном зачёте награждаются дипломами Департамента образования Орловской области I II и III степени и памятным призами

5.2. Педагоги-руководители, подготовившие команду-победителя и команды-призёров (II, III места) Игры в общем зачёте, награждаются благодарственным письмом Департамента образования Орловской области

VI. Штаб Игры

6.1. Штаб Игры действует в период подготовки и проведения Игры и отвечает за организацию и проведение соревнований и конкурсов в соответствии с настоящим Положением:

- занимается организационно-бытовыми и административными вопросами;
 - избирает судейскую коллегию;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением Игры;
- отвечает за подведение итогов соревнований, своевременную и правильную информацию о результатах;
 - формирует и предоставляет итоговую отчетность (протоколы) о проведенном этапе Игры.

6.2. Областной штаб Игры осуществляет общее руководство и координирует организацию и проведение Игры:

- избирает судейскую коллегию Игры;
- принимает решения по всем вопросам касающихся организации и проведения Игры;
- координирует исполнение порядка проведения этапов Игры;
- осуществляет сбор копий протоколов Игры;
- организует проведение торжественного открытия, торжественной церемонии награждения победителей Игры;
- обеспечивает освещение этапов Игры в средствах массовой информации;

- формирует единую базу данных участников Игры из числа участников Игр – победителей районных этапов.

6.3. Областной Штаб Игры является высшей инстанцией по решению спорных вопросов, связанных с проведением Игры.

VII. Правила соревнований

7.1. Кодекс спортивной этики.

7.1.1. Игра проходит в соответствии с Кодексом спортивной этики Совета Европы «Справедливая игра – путь к победе», принятым в 1985 году. Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

8.1.2. Понятие «Справедливая игра» это не простое следование правилам Игры: оно включает в себя понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность. Справедливая игра – это образ мышления, а не только поведение. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности. Принцип Справедливой игры – уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности, является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игру безопасной для всех участников.

7.1.3. Все участники и организаторы Игры должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

7.2. Расписание соревнований.

7.2.1. Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Игре, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию.

7.2.2. Нарушениями расписания соревнований считается: опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение); регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение); 10 нарушение режимных моментов (грубое нарушение); самовольная отлучка с мероприятий Игры (грубое нарушение).

7.2.3. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

7.2.4. О всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

7.3. Протесты.

7.3.1. Руководители имеют право подать главному секретарю соревнований

протест в письменном виде на решения судейской коллегии, если они противоречат Условиям и Положению о соревнованиях, с обязательным указанием пунктов, которые протестующий считает нарушенными.

7.3.2. Протесты о нарушении Условий и Положения в части подготовки или организации самих соревнований подаются не позднее 1 часа до начала соревнований по данному виду (дистанции).

7.3.3. Протесты на действия участников, судей, обслуживающего персонала, повлекшие нарушения Условий соревнований и Положения, влияющие на результат команды-заявителя, подаются не позднее 30 минут после финиша заявителя (команды).

7.3.4. Протесты, касающиеся результатов выступления (обсчет результатов) подаются не позднее 30 минут после опубликования предварительных результатов команды в данном виде соревнований.

7.3.5. Запрещается подавать протесты, связанные с выступлением других команд. Решения судейской коллегии, связанные с вопросами безопасности, включая отмену соревнований или перерыв в их проведении, не могут служить поводом для протестов.

7.3.6. Протест должен быть рассмотрен судейской коллегией до утверждения технических результатов соревнований, но не позднее чем через 2 часа с момента подачи протеста.

7.3.7. Окончательное решение по протестам принимает главный судья соревнований. Результаты выступления утверждаются после решения вопроса о протесте.

7.4. Дисциплинарные взыскания.

7.4.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов и руководителей команд, лиц, обслуживающих этап Игры, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами: пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц; неэтичное отношение друг к другу, соперникам, судьям или организаторам Игры, нецензурная брань, выкрики до, во время, и после прохождения этапа Игры, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, организаторов и мешающие проведению соревнований; курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей Штаба Игры и судейской коллегии Игр в местах, не предусмотренных для курения; публичное распитие алкогольных напитков; не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения этапа Игры; публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игры; предъявление фиктивных заявочных документов; небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами этапа Игры или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества; неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игры, предусмотренных расписанием; несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных испытаний и программы этапа Игры; нарушение командой

требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе Игры экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

7.4.2. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игры, зарегистрированное секретарем Игры) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд, нарушающие Положение о проведении Игры, возможно применение дисциплинарных взысканий. Штаб этапа Игры, после выяснения всех причин вправе: вынести предупреждение; дисквалифицировать команду;

7.4.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом заседания штаба Игры за подписью начальника штаба Игры и еще трех членов штаба Игры и судейской коллегии. Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись секретарем заседания.

7.4.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное секретарем этапа Игры, направляются им в адрес администрации муниципального района или городского округа, от которого была представлена данная команда.

Приложение к Положению об организации и проведении областного финала пионерской военно-патриотической игры «Зарница-2022»

Анкета - заявка

на участие в проведении областного финала пионерской военно-патриотической игры "Зарница-2022"

Район _____

Полное название образовательной организации _____

№ п./п	Фамилия, Имя, Отчество	Данные свидетельства о рождении (паспорта), полная дата рождения	Класс	Домашний адрес	Допуск врача к соревнованиям	Подпись

Всего допущено _____ человек.

Подпись врача и печать медицинского учреждения муниципального образования

Руководитель команды _____ (Ф.И.О., занимаемая должность, телефон)

М.П.

Подпись руководителя соответствующего органа управления образования или подпись руководителя образовательной организации

Дата заполнения «___» _____ 2022 г.

(ФИО руководителя, родителя (законного представителя) конкурсанта)
Даю согласие на обработку персональных данных

подпись

дата

Координаторы конкурса:

Зубова Галина Михайловна – ст. методист – 8-910-206-72-32;

Рыжикова Полина Викторовна – педагог-организатор – 8-900-484-97-06;

Тел/факс 8(4862) 475-248; электронный адрес – orelorlata@mail.ru